



**MURITE**

Club Hotel

## **ПРАВИЛНИК на турнир по минифутбол “SPS Мурите”**

### **Период на провеждане**

**чл.1.** Първенството ще бъде със състезателен период: 15-17 май 2015г..

### **Място на провеждане**

**чл.2.** Футболните срещи ще се провеждат на футболно игрище на „Клуб Хотел Мурите“ местност Бетоловото;

**чл.3.** При извънредни ситуации е възможно преместване на двубои на други футболни игрища в региона на гр. Разлог. Отборите ще бъдат уведомявани предварително за промяна на футболно игрище.

### **Провеждане на първенство**

**чл.4.** Системата за провеждане на първенството: Отборите играят помежду си по системата “всеки срещу всеки” в група от 4 до 6 отбора. В зависимост от броя на записалите се за участие отбори ще бъде изготвена предварително програма по кръгове в две групи или 3 групи(ако отборите са над 10) .

**чл.5.** Срещите се провеждат на игрище за минифутбол с изкуствена трева;

**чл.6.** Времетраенето на срещите е в две полувремена по 25 минути, 5 минути почивка между тях,5 минути за загрявка;

**чл.7.** Капитана на всеки отбор може да пожелае по време на футболната среща „тайм аут“ - почивка с продължителност 1 минута, по веднъж на полувреме.

### **Класиране**

[Type text]





# MURITE

Club Hotel

**чл.8.** На база на изиграните кръгове се определя класиране според следния регламент:

- (1) Три точки се начисляват за победа;
- (2) Една точка за равен резултат;
- (3) За загуба не се присъждат точки.
- (4) Временното и крайното класиране се съставят по броя спечелени точки.
- (5) В крайното класиране ако два отбора имат еднакъв брой точки, по-предно място в общото класиране придобива отборът, който има по-добър резултат в срещите помежду им. При ново равенство в показателите се взема предвид голвата разлика на отборите, повече отбелязани голове в шампионата, а при равенство и на тези резултати чрез жребий.

## **Вкарване на топката в игра**

**чл.9.** Аут се изпълнява само от вратар с ръка;

**чл.10.** Гол или автогол от аут не се зачита, ако топката не е докоснала друг състезател;

**чл.11.** Страничните хвърляния /тъчове/ се изпълняват с крак /непък свободен удар/ от линията, очертаваща края на игралното поле. При изпълнение на тъч, когато топката е поставена в игралното поле се назначава обратен тъч, т.е изпълнение на тъч от противниковият отбор;

**чл.12.** Изпълнение на корнер(ъглов удар) - топката се поставя в ъгъла, който е най-близо до мястото, където топката е излязла от игра. Този ъгъл се намира там, където голлинията пресича тъч-линията. При изпълнение на ъглов удар всички играчи трябва да са на разстояние поне 3 метра от топката. От корнер може директно да се отбележи гол.

## **чл.13. Свободни удари**

### **(1). Пряк свободен удар**

Реферът присъжда пряк свободен удар за:  
- всички фалове на терена, с изключение на нарушенията, които се разглеждат като „наказания за дузпа“;

[Type text]





# MURITE

Club Hotel

- След изпълнение на пряк свободен удар, ако топката влезе директно в противниковата врата, се отсъжда гол.
  - След изпълнение на пряк свободен удар, ако топката влезе директно в собствената врата, се отсъжда ъглов удар в полза на противниковия отбор.
  - След изпълнение на център, ако топката влезе в противниковата врата, се отсъжда гол.
  - след изпълнение на странично хвърляне(тъч) , ако топката влезе директно в противниковата или собствена врата, не се отсъжда гол.
- (2). **Непряк свободен удар** - Съдията показва, че свободният удар е непряк като вдигне ръката си над главата. Той трябва да задържи ръката си в това положение, докато не бъде изпълнен удара и топката не докосне някой от състезателите или излезе извън игра.
- (3). При изпълнение на фаул /пряк или непряк свободен удар/ противниковите състезатели трябва да са на не по-малко от 3 метра разстояние от топката.
- (4). Както при преките, така и при непреките свободни удари, топката трябва да бъде неподвижна, когато се изпълнява ударът. Състезателят, който е изпълнил удара, няма право да играе с топката повторно, докато тя не докосне друг състезател.

## чл.14. Дузпа

- (1). Наказателен удар - дузпа се дава при следните случаи:  
ако вратарят държи топката в наказателното си поле по-дълго, отколкото е необходимо („губи” игрово време);  
ако вратарят улови топката с ръце, когато получи пас от свой съотборник;  
в следствие на нечестна игра пред зоната на вратата;  
Наказателен удар се изпълнява от точката за изпълнение на наказателен удар .

чл.15. Футболните двубой се провеждат без отсъждане на засади.

## Правила

[Type text]





# MURITE

Club Hotel

**чл.16.** Вратарят няма право да използва ръце, когато топката бъде върната към него от негов съотборник с крак от коляното надолу - прилага се правилото за пас назад. Ако вратар улови топката с ръце, след като получи пас назад от свой съотборник, другият отбор получава правото да изпълни дузпа.

**чл.17.** Вратарят не трябва да задържа топката в наказателното си поле по-дълго, отколкото е необходимо („печелене на време“) в противен случай ще бъде наказан с жълт картон.

**чл.18.** Състезателите играят с футболни обувки за изкуствена трева (с гумени бутонки). Забранява се използването на обувки с железни бутони.

## **Съдии**

**чл.19.** Всяка футболна среща се ръководи от съдия, който има пълната власт да прилага Правилата на играта по отношение на срещата, която му е поверена.

**чл.20.** Всяка футболна среща се ръководи от футболни съдии осигурени от организаторите на Аматорска лига по минифутбол “SPS”.

**чл.21.** Всеки мач се ръководи от един рефер, разположен на края на игралното поле.

**чл.22.** Ако отбор пожелае втори съдия – заплаща такса от 10 лв, допълнително. Двама рефери ще бъдат разположени на края на игралното поле.

**чл.23.** Съдийско отсъждане не може да бъде отменено.

## **Състезателни отбори**

**чл.24.** Задължително всеки отбор трябва да има име.

**чл.25.** Всеки отбор трябва да има спортни екипи.

**чл.26.** Всеки отбор има право да картотекира до 12 състезатели (мъже или жени или смесен отбор), като в игра са 5 полеви + 1 вратар.

[Type text]





# MURITE

Club Hotel

**чл.27.** Капитаните на всички отбори, участващи в турнир по минифутбол “SPS Мурите ”, трябва да представят попълнена картотека на своя отбор от максимум 14 играча, преди започването на първият кръг.

**чл.28.** Състезател картотекиран в един отбор, може да се картотекира в друг отбор единствено с разрешението на капитана на първият отбор само веднъж по време на първенството, не по късно от преди започването на последните 5(пет) кръга.

**чл.29.** Капитаните на отборите, могат да допълват състезатели в своя отбор след предварително уведомяване на организаторите и вписване в картотеката на отбора

**чл.30.** Преди началото на футболна среща, ако двата отбора имат еднакви по цвят екипи ще бъде назначен жребий за получаване на отличителни потници.

**чл.31.** За започването на всеки мач са необходими минимум 5 футболиста от единия отбор.

**чл.32.** Броят и честотата на смените по време на срещата са неограничени и се извършват се само при спряла игра и след знак от съдията.

## Такси

**чл.33.** Всеки отбор заплаща такса за участие в размер на 50 лева, която се остава като депозит за изиграване на всички двубой./такса не се заплаща от отбори настанени в Мурите Клуб Хотел, цената на нощувка със закуска за отборите участници и техните придружители е 29 лв на човек на вечер/

**чл.34.** Всеки отбор неявил се на предварително уговорена среща, губи своят депозит.

**чл.35.** Такса в размер на 50 лева се заплаща еднократно за целият турнир.

## Право на участие

**чл.36.** Право на участие имат всички лица – мъже или жени, навършили 14 години.

[Type text]





# MURITE

Club Hotel

**чл.37.** Право на участие имат всички лица - мъже или жени неучастващи в професионални футболни клубове от А и Б ПФГ.

чл. 38. Футболист може да бъде картотекиран до 24 часа преди двубоят в който ще вземе участие.

**чл.39.** При констатирано нарушение отборът оцетен се компенсира с служебен резултат 5:0.

### **Добавяне, отказване или отстраняване на отбора от турнира**

**чл.40.** Организаторите на турнира имат право да добавят нов отбор в турнира до 14 май 2015г.

**чл.41.** Организаторите на турнира имат право да добавят нов отбор в турнира единствено като замени новият отбор на мястото на отказал се или отстранен отбор от лигата, като добавеният отбор продължава участието със точковият актив на заместеният отбор и нулева голова разлика.

**чл.42.** Организаторите на турнира имат право да отстранят отбор от турнири при:

- (1) неспазване на финансовите изисквания за турнира;
- (2) системно неспазване на правилата за провеждане на срещите;

**чл.43.** Отбор може да се откаже от участие след уведомяване на организаторите, при което губи депозита за участие.

### **Наказателни картони**

**чл.44.** Присъждат се жълти, червени и сини картони за умишлени и груби нарушения.

**чл.45.** Състезател жълт наказателен картон напуска терена за 2 минути, без право на друг състезател да заеме неговото място до изтичане на наказанието. След изтичане на наказателните 2 минути състезателят може да се върне отново на терена или да бъде заменен с друг състезател.

[Type text]





# MURITE

Club Hotel

**чл.46.** Състезател получил втори жълт или червен наказателен картон напуска терена до края на двубоя, отборът остава 5 мин с състезател по-малко. След изтичането на 5 мин в игра може да влезне друг състезател.

**чл.47.** Наказателни жълти картони важат само за съответните двубои (изключение правят груби и неспортсменски прояви).

**чл.48.** Състезател получил червен наказателен картон пропуска следващият футболен двубой по програма.

**чл.49.** Син картон се дава когато играчът извърши:

- сериозни нарушения,
- насилствено поведение или обида към рефера,
- обидни или нецензурни изрази и/или жестове,
- упражнява насилие,
- наплюва противников състезател или друго лице,
- възпрепятства противниковия отбор да отбележи гол при отправен удар
- при очевидна възможност за отбелязване на гол като докосва или хваща топката с ръце (това не се отнася за вратаря в границите на собственото му наказателно поле),
- възпрепятства противников състезател при очевидна възможност за отбелязване на гол при придвижването му към неговата врата като извърши нарушение, което е наказуемо със свободен или наказателен удар

**чл.50.** Състезател с син картон бива изгонен незабавно и не се допуска обратно по време на игра. Никой резервен играчът няма правото да го замени.

**чл.51.** Състезател получил син наказателен картон пропуска следващият футболен двубой по програма.

## **Отлагане на футболна среща**

**чл.52.** Всеки отбор има право да поиска отлагане на мача си от турнира след като уведоми организаторите 12 часа преди началото на обявеният час на двубоят.

**чл.53.** Всеки отбор имат право на едно отлагане.

[Type text]





# MURITE

Club Hotel

## **Футболна Топка**

**чл.54.** Футболните двубой се провеждат с футболна топка, която отговаря на следните параметри:

- (1) със сферична форма (идеално кръгла);
- (2) изработена от кожа или друг подходящ материал
- (3) размер 5.

## **НАГРАЖДАВАНЕ**

1. Шампион на **турнир** по минифутбол “SPS Мурите“,
2. Вице-шампион на **турнир** по минифутбол “SPS Мурите” ,
3. Трето място на **турнир** по минифутбол “SPS Мурите” ,
4. Голмайстор на **турнир** по минифутбол “SPS Мурите” ,
5. Най – полезен играч на **турнир** по минифутбол “SPS Мурите” ,
6. Най – добър вратар на **турнир** по минифутбол “SPS Мурите” ,
7. Феърплей - **турнир** по минифутбол “SPS Мурите” ,
8. Най-добър вратар и най-полезен играч се определят от капитаните на отборите .

## **Награди на турнир по минифутбол “SPS Мурите“**

### **Шампион на турнир по минифутбол “SPS Мурите“ :**

- Шампионска купа
- златни медали
- Спа уикенд в „Клуб Хотел Мурите“ за двама –избрани от отбора или техни колеги или приятели
- стек бири Ариана на участник в отбора

### **Вице-шампион на турнир по минифутбол “SPS Мурите“**

- купа на вице-шампион
- сребърни медали за вице-шампион

[Type text]







# MURITE

Club Hotel

- стек бири Ариана на участник в отбора
- други награди от турнир по минифутбол “SPS Мурите”

### **Трето място в турнир по минифутбол “SPS Мурите ”:**

- купа и бронзови медали за третото място
- стек бири Ариана на участник в отбора
- други награди от турнир по минифутбол “SPS Мурите”

### **Специални награди за отборите от 4-то до 10-то място в турнир по минифутбол “SPS Мурите“**

#### **Голмайстор на турнир по минифутбол “SPS Мурите“**

- статуетка за голмайстор на Шампионски поток

#### **Най – добър играч на турнир по минифутбол “SPS Мурите**

- статуетка за **Най – добър играч на турнир по минифутбол “SPS Мурите**
- **други награди от турнир по минифутбол “SPS Мурите**

#### **Най – добър вратар на турнир по минифутбол “SPS Мурите**

- статуетка за **Най–добър вратар на турнир по минифутбол “SPS Мурите**
- **други награди от турнир по минифутбол “SPS Мурите**

#### **Феърплей - Аматорска лига по минифутбол “SPS”:**

Купа за Феърплей – турнир по минифутбол “SPS Мурите”

#### **Допълнителни награди от лигата:**

- **стекове бира „Ариана“ за участниците в турнира**
- **рекламни продукти от Клуб Хотел Мурите**
- **рекламни продукти на Аматорска лига по минифутбол “SPS”**
- **други награди**

[Type text]





# MURITE

Club Hotel

**Организаторите на турнир по минифутбол “SPS Мурите запазват правото да променят наградите при допълнително уредени спонсори или допълнителни приходи.**

Желаем успех на участващите отбори !!!

**За възникнали спорни ситуации право на решение като последна инстанция имат организаторите на Аматорска лига по минифутбол “SPS”.**

[Type text]

